

Ansetzungen Stadtmeisterschaft 2025/2026											
Freistyleschach (außer TTL), Rundensystem 75 min für 36 Züge + 15 min, Ergebnisse selbständig in Tabelle eintragen und an Marvin melden!											
Gruppe A			Gruppe B			Gruppe C					
Der Erstgenannte hat immer die weißen Figuren!											
RUNDE 1 - 09.10.2025 - Stellungen: LDTKTSSL am 09.10.2025											
Hänsel, Marvin	+:-	spielfrei		Sinka, Silas	+:-	spielfrei		Rudolf, Achim	1:0	Schneider, Marvin	
Franz, Niclas	1:0	Otto, Renè		Ewald, Patrick	1:0	Glück, Emile		Ignatiadis, Anett	+:-	Glaubitz, Sven	
Lehmann, Lasse	1:0	Kruse, Sebastian		Lampe, Christian		Schinkel, Göran		Zahn, Bernd	0:1	Frazao, Leonardo	
Löbig, Thomas	1:0	Kirchert, Jens		Seelbinder, Thomas	1:0	Albroscheit, Klemens					
RUNDE 2 - 23.10.2025											
spielfrei	-:+	Kirchert, Jens		spielfrei	-:+	Albroscheit, Klemens		Rudolf, Achim	1:0	Ignatiadis, Anett	
Kruse, Sebastian	0:1	Löbig, Thomas		Schinkel, Göran	0:1	Seelbinder, Thomas		Glaubitz, Sven	-:+	Zahn, Bernd	
Otto, Renè		Lehmann, Lasse		Glück, Emile	0:1	Lampe, Christian		Schneider, Marvin	0:1	Frazao, Leonardo	
Hänsel, Marvin	1:0	Franz, Niclas		Sinka, Silas		Ewald, Patrick					
RUNDE 3 - 27.11.2025											
Franz, Niclas	+:-	spielfrei		Ewald, Patrick	+:-	spielfrei		Zahn, Bernd	0:1	Rudolf, Achim	
Lehmann, Lasse	0:1	Hänsel, Marvin		Lampe, Christian		Sinka, Silas		Ignatiadis, Anett		Schneider, Marvin	
Löbig, Thomas	1:0	Otto, Renè		Seelbinder, Thomas	1:0	Glück, Emile		Frazao, Leonardo	+:-	Glaubitz, Sven	
Kirchert, Jens		Kruse, Sebastian		Albroscheit, Klemens	1:0	Schinkel, Göran					
RUNDE 4 - 08.01.2026											
spielfrei	-:+	Kruse, Sebastian		spielfrei	-:+	Schinkel, Göran		Rudolf, Achim		Frazao, Leonardo	
Otto, Renè		Kirchert, Jens		Glück, Emile	0:1	Albroscheit, Klemens		Schneider, Marvin	+:-	Glaubitz, Sven	
Hänsel, Marvin	0,5:0,5	Löbig, Thomas		Sinka, Silas	1:0	Seelbinder, Thomas		Ignatiadis, Anett	1:0	Zahn, Bernd	
Franz, Niclas	0:1	Lehmann, Lasse		Ewald, Patrick	0,5:0,5	Lampe, Christian					
RUNDE 5 - 05.02.2026											
Lehmann, Lasse	+:-	spielfrei		Lampe, Christian	+:-	spielfrei		Glaubitz, Sven	-:+	Rudolf, Achim	
Löbig, Thomas		Franz, Niclas		Seelbinder, Thomas		Ewald, Patrick		Frazao, Leonardo		Ignatiadis, Anett	
Kirchert, Jens	0:1	Hänsel, Marvin		Albroscheit, Klemens		Sinka, Silas		Zahn, Bernd		Schneider, Marvin	
Kruse, Sebastian		Otto, Renè		Schinkel, Göran		Glück, Emile					
RUNDE 6 - 26.02.2026											
spielfrei	-:+	Otto, Renè		spielfrei	-:+	Glück, Emile					
Hänsel, Marvin		Kruse, Sebastian		Sinka, Silas	1:0	Schinkel, Göran					
Franz, Niclas	0:1	Kirchert, Jens		Ewald, Patrick		Albroscheit, Klemens					
Lehmann, Lasse		Löbig, Thomas		Lampe, Christian		Seelbinder, Thomas					
RUNDE 7 - 19.03.2026											
Löbig, Thomas	+:-	spielfrei		Seelbinder, Thomas	+:-	spielfrei					
Kirchert, Jens	0:1	Lehmann, Lasse		Albroscheit, Klemens		Lampe, Christian					
Kruse, Sebastian		Franz, Niclas		Schinkel, Göran		Ewald, Patrick					
Otto, Renè		Hänsel, Marvin		Glück, Emile		Sinka, Silas					
MÖGLICHE FINALSPIELE ENTWEDER IM SCHNELLSCHACH ODER 960 DANN AM											
16. April 2026 und 7. Mai 2026 und 28. Mai 2026											
Beide Thomas spielen jeweils Normalschach											

Gruppe A	1	2	3	4	5	6	7	8	Pkte.	Platz
1 Hänsel, Marvin	tell	1	1	0,5	1			+	13	
2 Franz, Niclas	0	tell	0		0		1	+	6	
3 Lehmann, Lasse	0	1	tell		1	1		+	12	
4 Löbig, Thomas	0,5			tell	1	1	1	+	13	
5 Kirchert, Jens	0	1	0	0	tell			+	6	
6 Kruse, Sebastian			0	0		tell		+	3	
7 Otto, Renè		0		0			tell	+	3	
8 spielfrei	-	-	-	-	-	-	-	tell	0	

Gruppe B	1	2	3	4	5	6	7	8	Pkte.	Platz
1 Sinka, Silas	tell			1		1		+	9	
2 Ewald, Patrick		tell	0,5				1	+	7	
3 Lampe, Christian		0,5	tell			1		+	7	
4 Seelbinder, Thomas	0			tell	1	1	1	+	12	
5 Albroscheit, Klemens				0	tell	1	1	+	9	
6 Schinkel, Göran	0			0	0	tell		+	3	
7 Glück, Emile		0	0	0	0		tell	+	3	
8 spielfrei	-	-	-	-	-	-	-	tell	0	

Gruppe C	1	2	3	4	5	6	Pkte.	Platz
1 Rudolf, Achim	tell	1	1		+	1	12	
2 Ignatiadis, Anett	0	tell	1		+		6	
3 Zahn, Bernd	0	0	tell	0	+		3	
4 Frazao, Leonardo			1	tell	+	1	9	
5 Glaubitz, Sven	-	-	-	-	tell	-	0	
6 Schneider, Marvin	0			0	+	tell	3	